

BOARD OF MADNESS

Criado por

Dani Minoh Giampaulo



Rodrigo de Oliveira Silva



Jenny Gritti



Caroline Faria de Lima



Time Viajante dos Sonhos

“Tenho orgulhoso de ser fatecano”

Vamos lá, eu vou
explicar como você vai
jogar esse jogo então
presta atenção

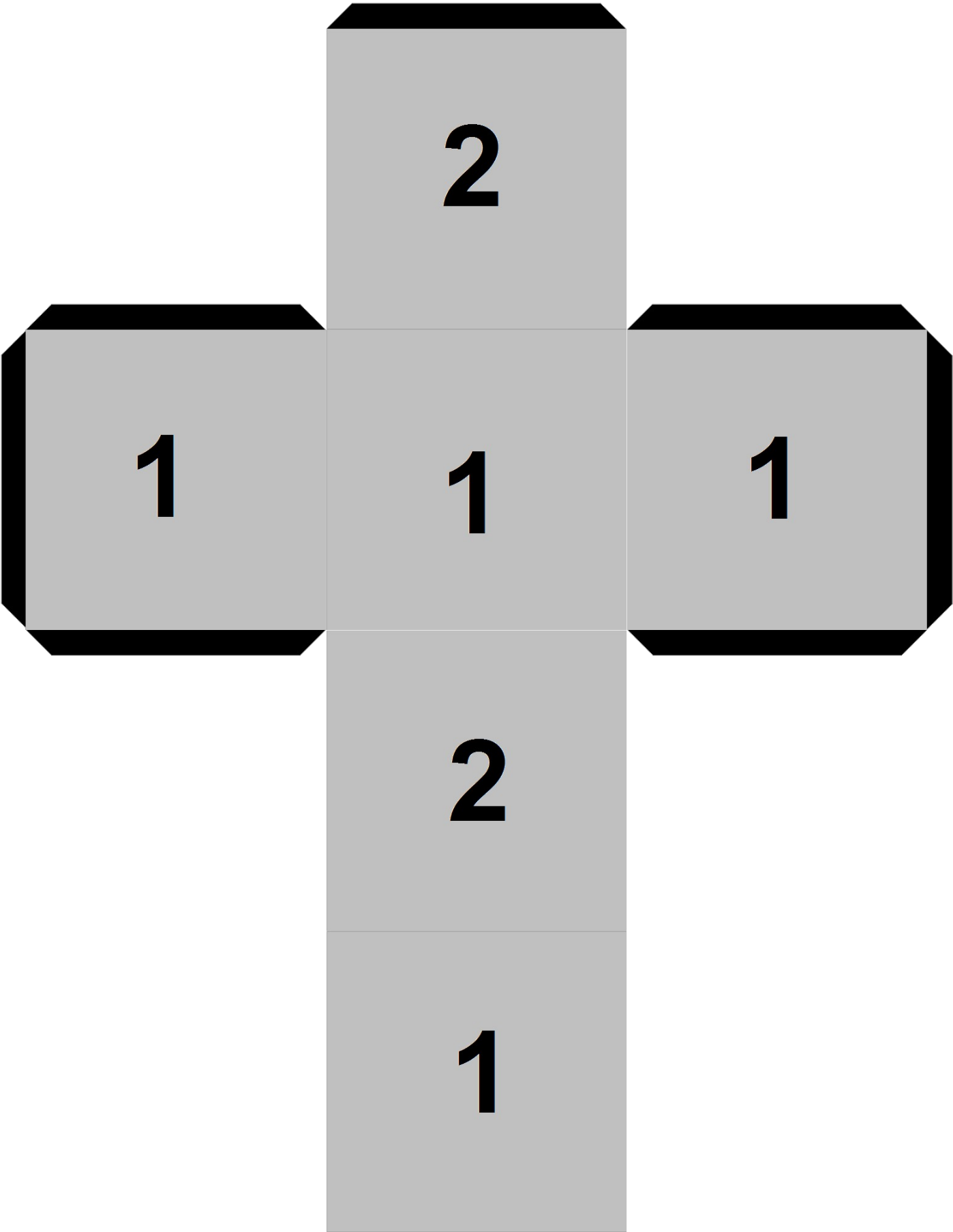
Este é um tabuleiro
Para uma pessoa
Apenas

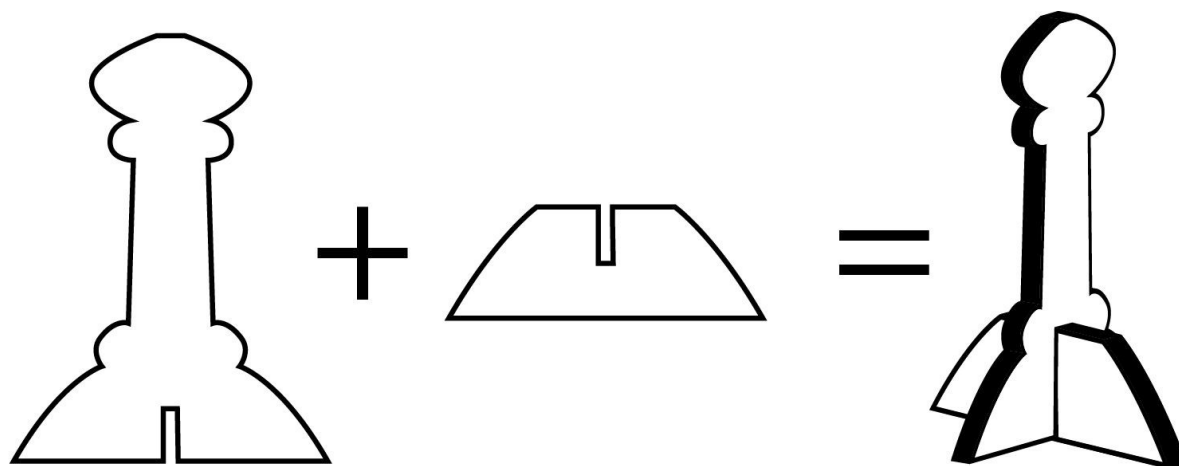
Leia as cartas com texto
E jogue o seu tabuleiro
Atrás da carta
Você deve coletar
No máximo 3 itens

Use a interpretação de texto, escreva em uma folha separada se você quiser

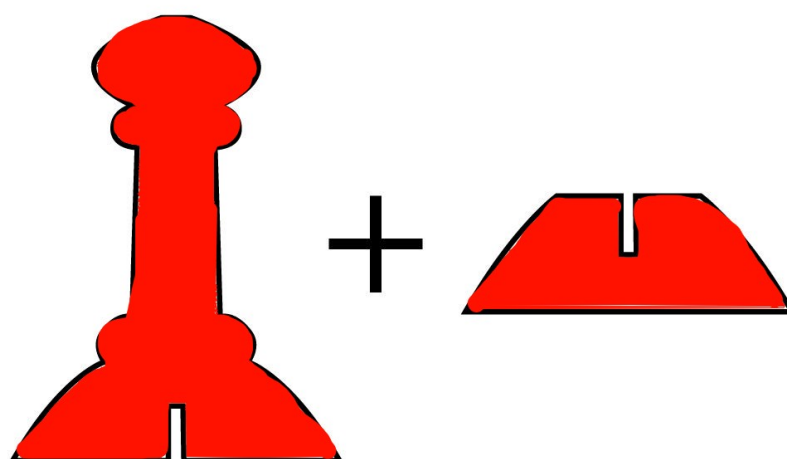
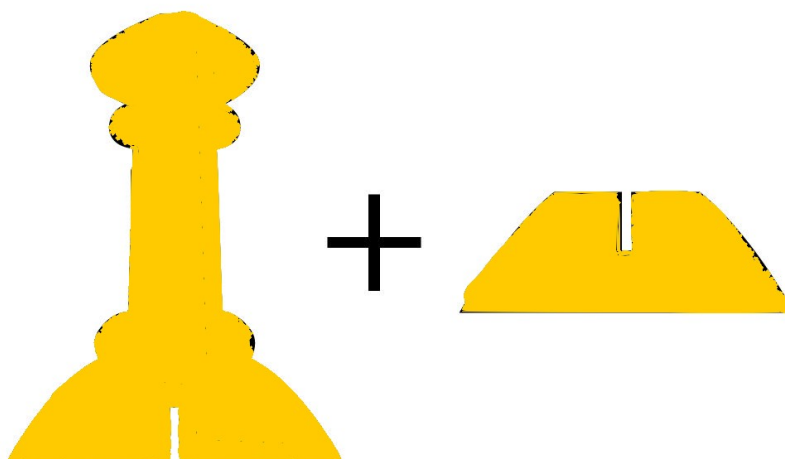
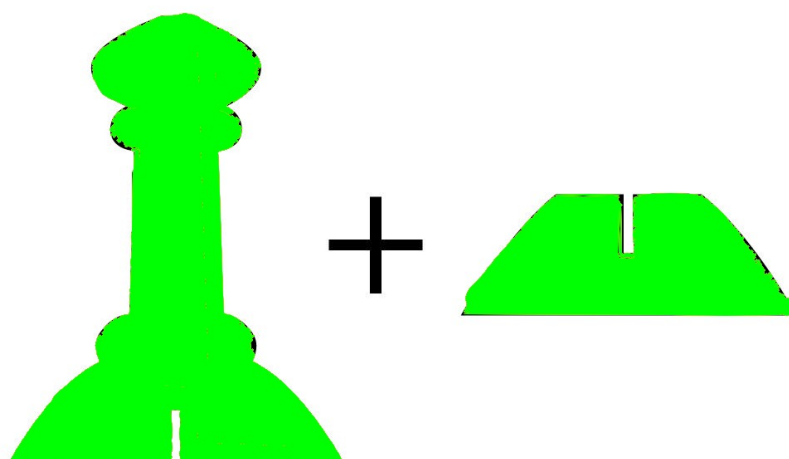
Colete os itens no molho de itens, se organize enquanto joga

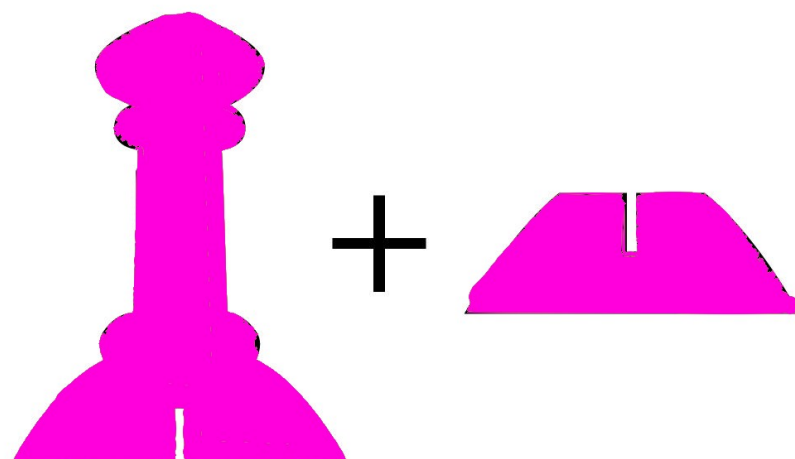
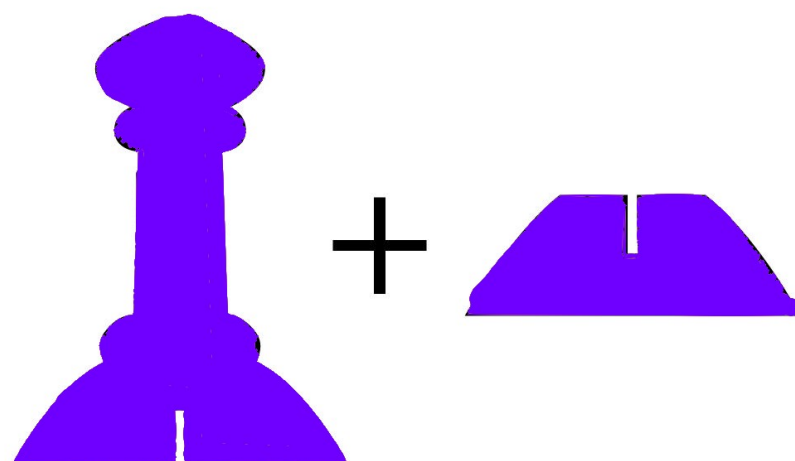
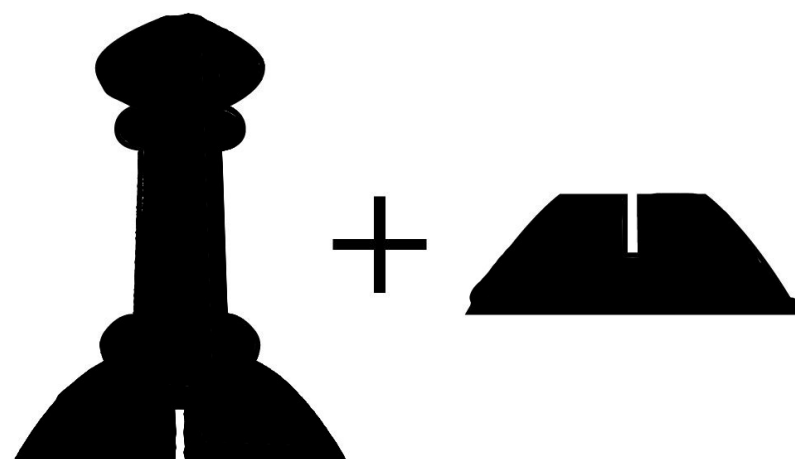
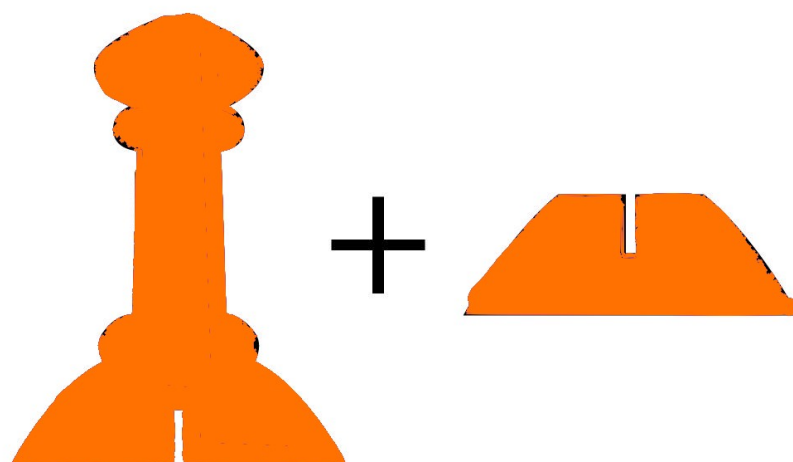
Veja no final do Documento quantos Pontos você marcou
Desafie seus amigos





Use papelão para criar uma camada dura







Dani o Mentor

Tutorial

Eu sou Dani e te guiarei nesse tutorial , estamos disponibilizando para voce um dado de 6 lados com no maximo 2 passos de cada vez , teste nesse tabuleiro

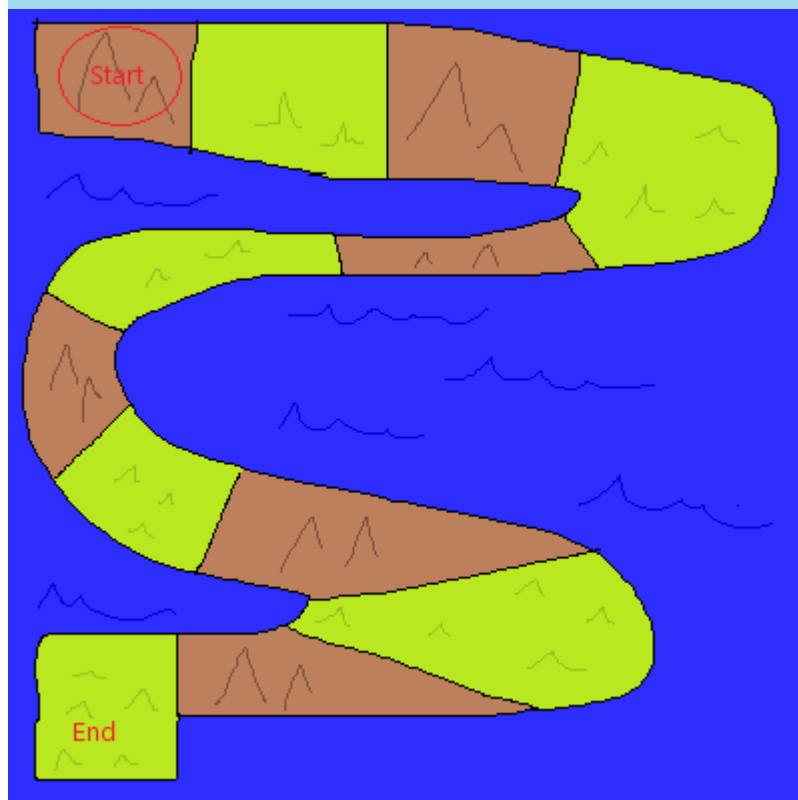
leia os textos dos personagens atentamente
colete itens que voce acha que sao os corretos

veja no final do documento se voce acertou os itens para pontuar mais que seus amigos

e boa sortes para voces

esse jogo parece confuso mas nao é

Frente

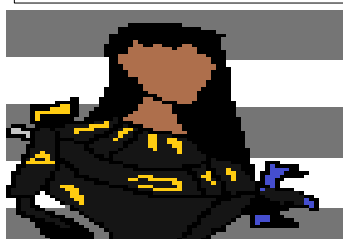
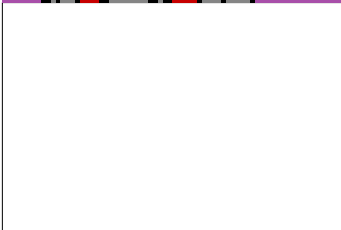
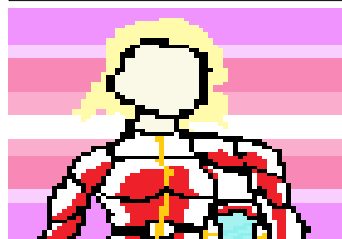
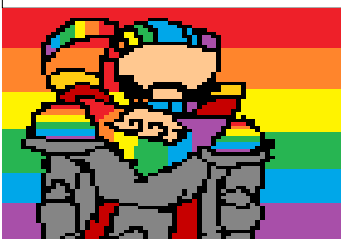


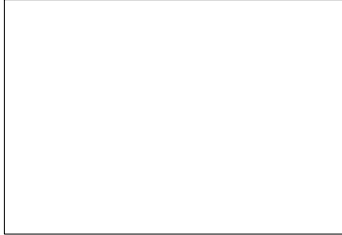
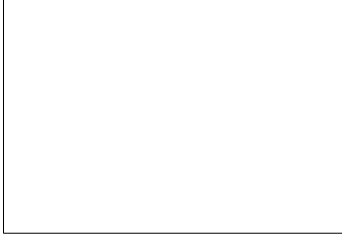
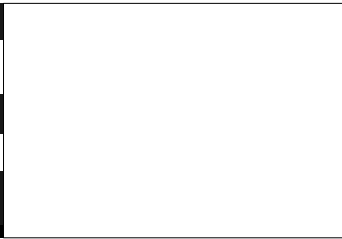
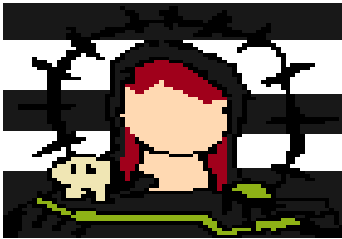
Verso

Comece aqui



1





		
		
		
		Fim
		
		



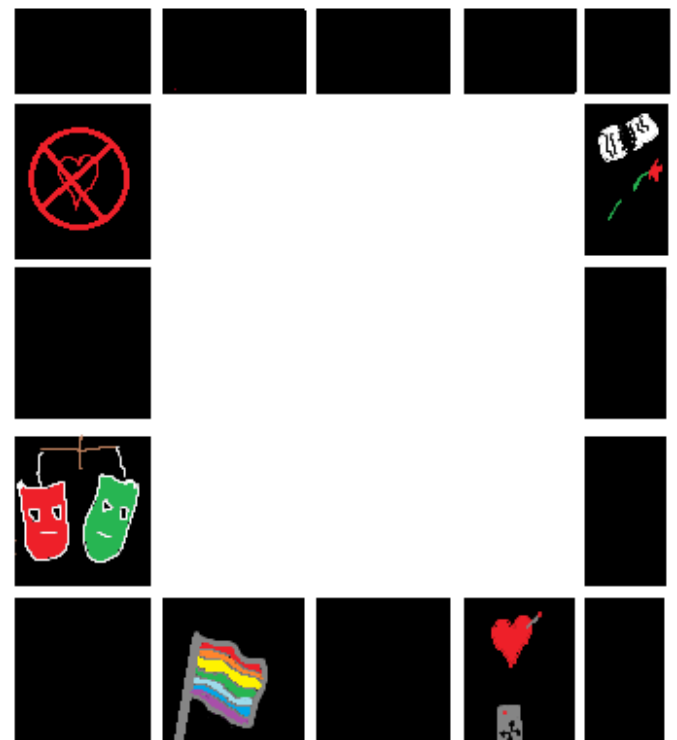
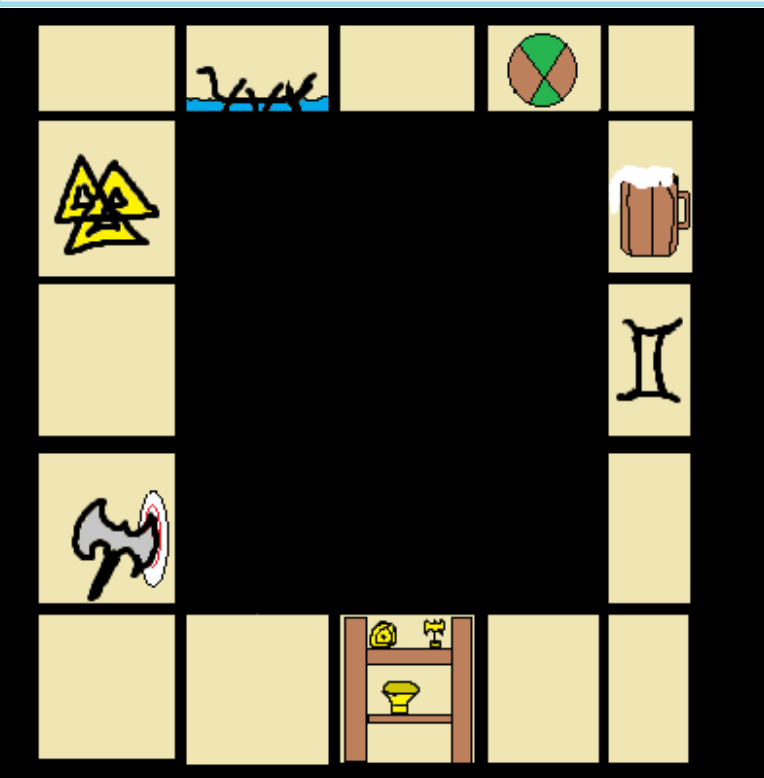
Alan o Bárbaro

Todas as vezes que os Vikings precisam partir para uma batalha, Alan está na linha de frente, pois é o melhor guerreiro. Ele pratica arremesso de machado por horas. Uma curiosidade é que ele possui uma enorme estante em sua tenda, ela serve para colocar seus prêmios de batalha, no caso são crânios ou parte de corpos como dedos, orelhas, olhos, unhas e dentes. Alan também é muito respeitado pelos demais guerreiros e desejado pelas guerreiras. Não há um povo sequer que ainda não tenha ouvido falar de Alan, como dizem, ele certamente é muito abençoado por Odin. O que poucas pessoas sabem, é que Alan desde pequeno travava uma batalha que jamais poderia vencer. Alan tinha uma irmã gêmea idêntica, de costas eles pareciam a mesma pessoa. Sempre que ele estava de costas e alguém falava "Barbara", ele se vivara e dizia "Não, não é a Barbara, sou o Alan, o Bárbaro."



Anderson The Rainbow Knight

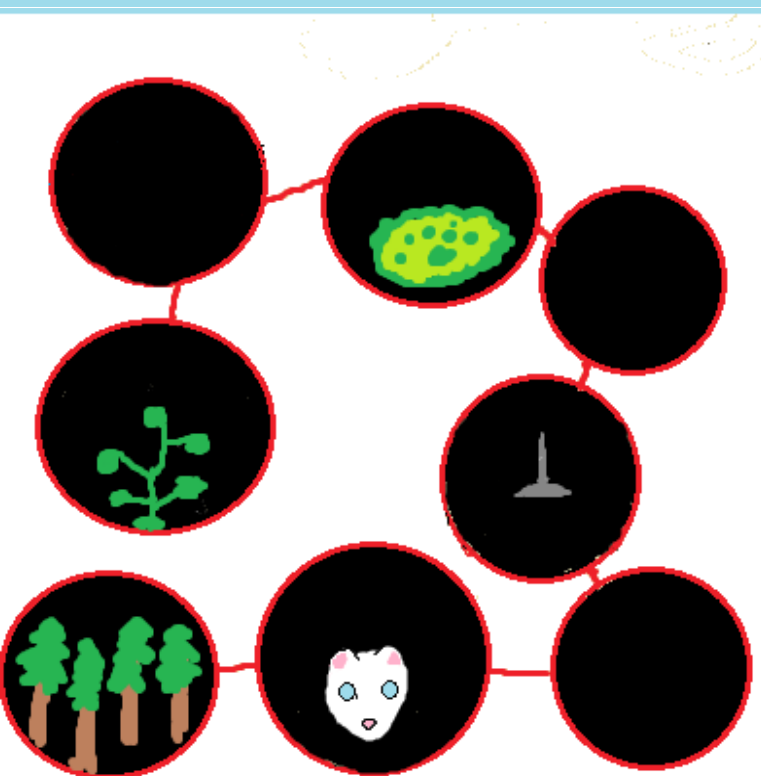
Das terras do leste surge um cavaleiro que carrega o estandarte do arco-íris. Anderson o cavaleiro de sete cores luta pela liberdade e pelo amor, mas não se enganem o defensor do amor não luta com poemas e rosas, pois suas batalhas são contra os tiranos e os opressores que buscam reprimir e controlar os corações.





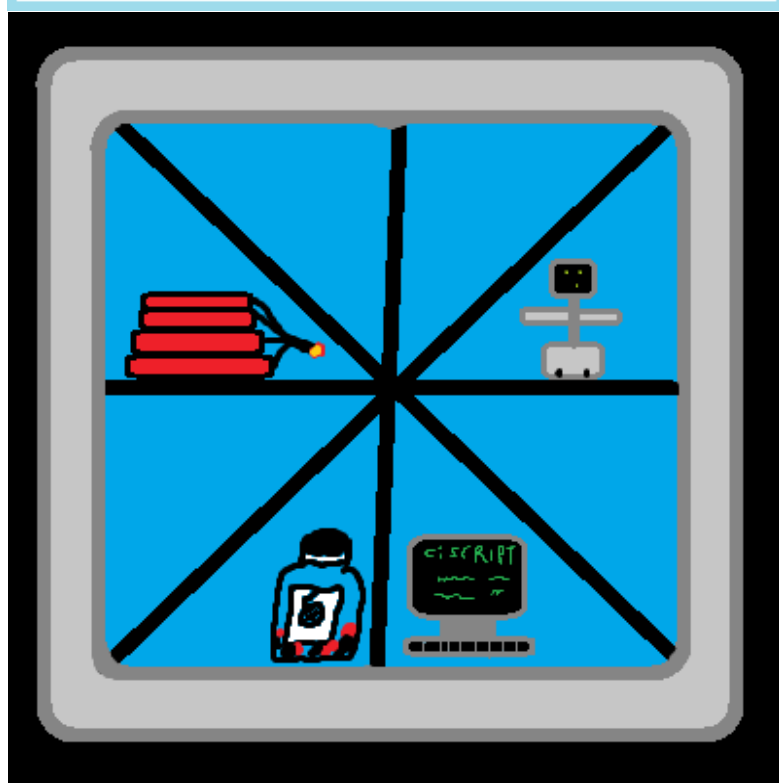
Andrezza, The Black Panther Legionarie

Andrezza, mais conhecida como A Pantera Negra Legionaria, certo dia corria pelas florestas e se deparou com um tigre branco deitado que rugia de dor. O tigre não parecia estar ferido, então ela imaginou que pudesse ser dor de barriga. Andrezza correu o mais rápido que pode procurando por plantas medicinais, levou até o pobre tigre ferido e deu para que ele comece, ele deu uma mordidinha na esperança de resolver, mas logo ele voltou a rugir. Andrezza compreendeu que não se tratava de dor de barriga, mas o que poderia ser? Enquanto pensava, fazia carinho para tentar acalmá-lo, foi quando percebeu que ele não queria ser tocado na pata e viu o pequeno espinho que o incomodava. Como ela iria tirar o espinho? Andrezza pensou e pensou até que surgiu um plano, ela saiu de fininho, se escondeu e esperou pelo momento certo. Ela saiu de trás dos arbustos dando um grande salto mortal felino e puxou o espinho da pata do tigre branco, a dor parou instantaneamente, ele ficou muito feliz e a agradeceu. Enquanto o tigre branco partia tomando seu rumo, Andrezza com um grande sorriso no rosto o observava desaparecer na floresta e com uma imensa sensação de emoção por ter tornado o dia de alguém mais feliz.



Cami, A programadora.

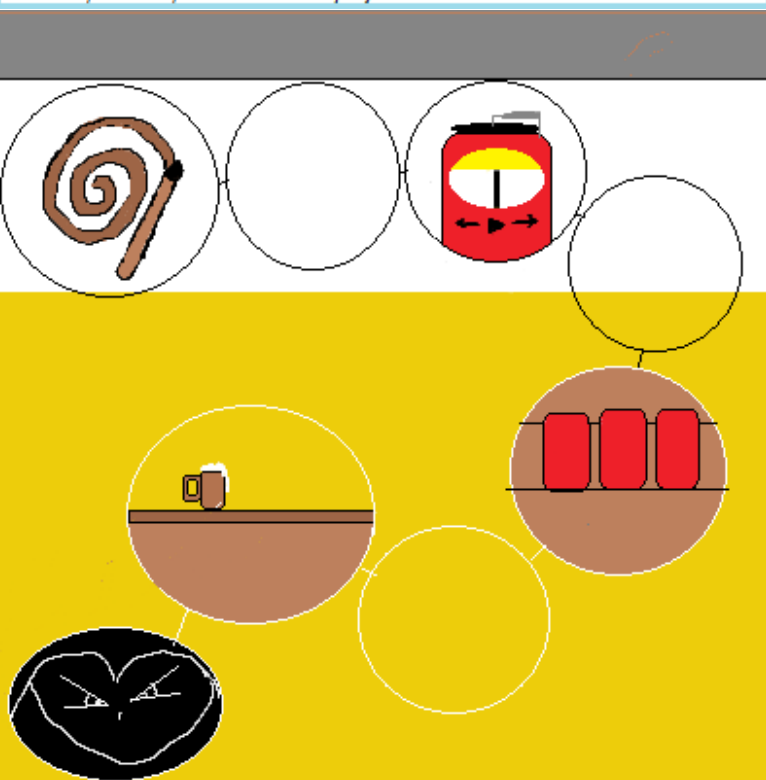
Cami, The Coder é uma especialista em codificação pesada. Certa vez ela foi contratada para um roubo em uma empresa russa. Ela recodificou todo o sistema para que os agentes pudessem entrar e sair do local sem que os seguranças percebessem. O roubo foi um sucesso, pelo menos para Cami, The Coder, porque os agentes acabaram morrendo assim que entram no furgão. Sem que eles percebessem, ela os fez ingerirem uma capsula com um explosivo que seria ativo quando ela desse o comando. Cami jogou os corpos em um rio e fugiu se assegurando que jamais seria encontrada pelos Russos e nem mesmo pela empresa que havia contratado seus serviços. Mas o que havia sido roubaram de tão importante e como Cami conseguia ter tamanha habilidade? Ela queria a Cyborg que já fora muito íntima dela e estava sendo usada como experimento e Cami, The Coder? Bem, ela também era uma Cyborg.





Carlos o mestre dos jogos

Em um bar todos pulavam, dançavam e festejavam, mas havia um homem no canto escuro apenas observando, de repente entrou um homem loiro, alto e de olhos azuis procurando por Carlos, o mestre do jogo. Lentamente o homem no canto escuro, levantou sua cabeça, retirou o capuz e disse com firmeza "Eu sou Carlos, o mestre do jogo". O homem loiro então o desafiou para um duelo e antes que Carlos pudesse responder, uma voz de mulher ecoou no salão. "Não antes de duelar comigo" e todos os olhos se voltaram para a mulher de longos cabelos ondulados e negros. Carlos se levantou e resolveu a questão dizendo que fariam um duelo a três e o vencedor teria o que eles realmente estavam à procura. Carlos sacou três cartas e as colocou na mesa viradas de cabeça para baixo, o vencedor seria aquele com a carta de cupido e coração. Cada um pegou uma carta e no três viraram. O homem era o vencedor, mas a mulher usou de forma rápida um chicote e o enforcou. Carlos olhou para ela e disse "Junte-se a mim, Carlos, o mestre do jogo".

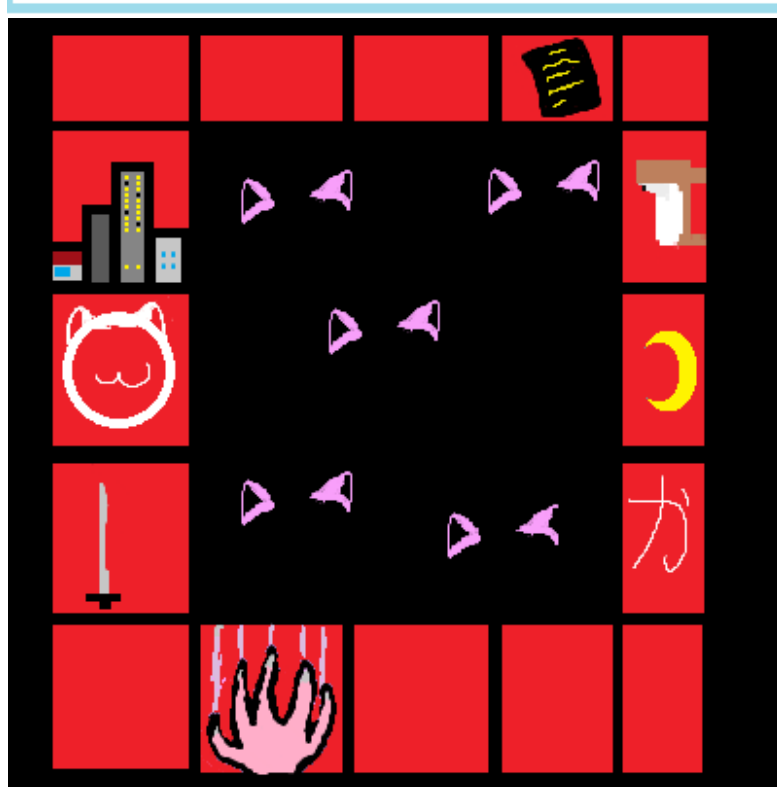


CAROL THE NEKKO – Cafelis Catus (Menina Nekko)

Cafelis Catus é uma yokai metade gato e metade humana. Quem a vê de longe parece ser inofensiva, com olhinhos fofo, dorminhoca e um pouco preguiçosa, mas não se enganem, pois suas garras são afiadas ao ponto de cortar uma pedra.

Cafelis nasceu no clã Kyōbōna neko, mas um dia ele foi atacado por um clã de exterminadores matando toda a sua família e amigos, sendo ela a única sobrevivente, tendo apenas 6 anos quando ficou órfã.

Cafelis jurou vingança, então ela passou a se ocultar entre os humanos buscando mestres que a ensinasse mais sobre a arte da luta, até se tornar mestre nas artes marciais. Aos 18 anos ela partiu em sua jornada de vingança. Ao encontrar o Clã de Exterminadores, matou um por um de forma totalmente sorrateira e se certificando de que nenhuma pessoa sobreviveria, tudo isso utilizando sua maior arma, suas garras.





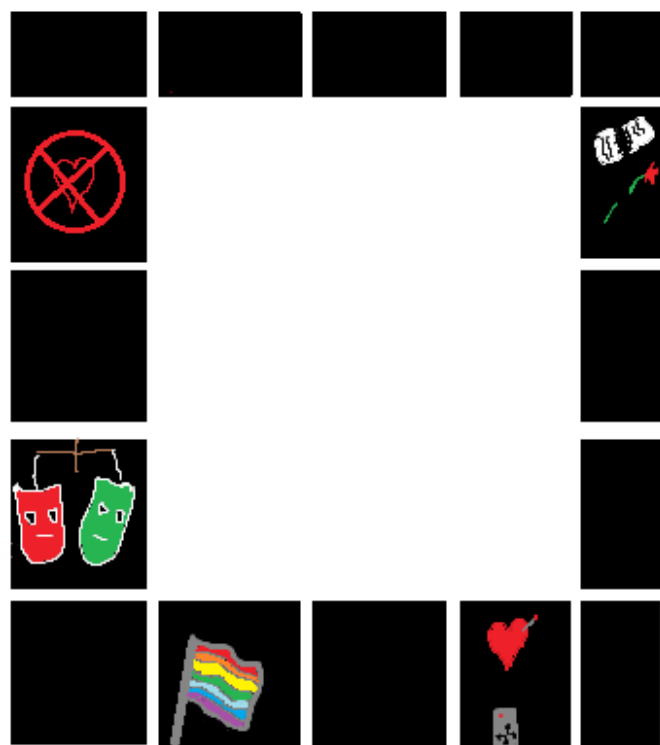
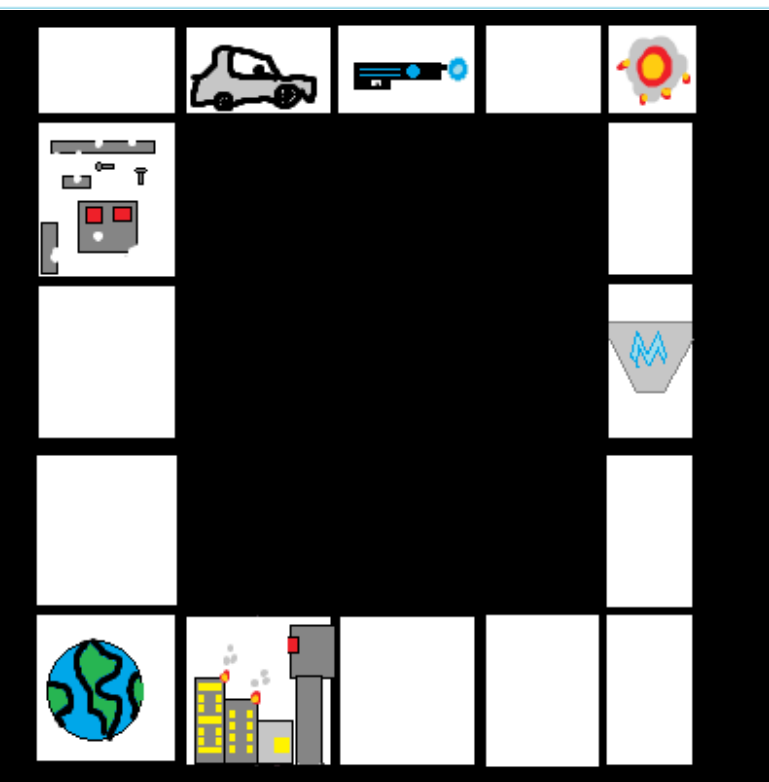
Cecihoney The Mecha Maiden

A Terra vivia mais um dia pacato, mas eis que surge uma terrível ameaça, um enorme Robô Gigante veio para destruir a cidade. Todos correndo e gritando para um lado e para o outro, mas para livrar a cidade deste mal terrível, veio ela, Cecihoney The Mecha Maiden, tão incrível, tão poderosa e arrasando com toda a sua feminilidade ela pega sua arma e dispara raios pixels ela o acerta precisamente, o robô explode em vários pedaços. Toda a cidade maravilhada grita seu nome "Cecihoney The Mecha Maiden é a melhor! Vida longa a Cecihoney The Mecha Maiden!". E mais uma vez a Terra é salva, graças a Cecihoney.



Anderson The Rainbow Knight

Das terras do leste surge um cavaleiro que carrega o estandarte do arco-íris. Anderson o cavaleiro de sete cores luta pela liberdade e pelo amor, mas não se enganem o defensor do amor não luta com poemas e rosas, pois suas batalhas são contra os tiranos e os opressores que buscam reprimir e controlar os corações.





Emerson The Phoenix Troop Captain

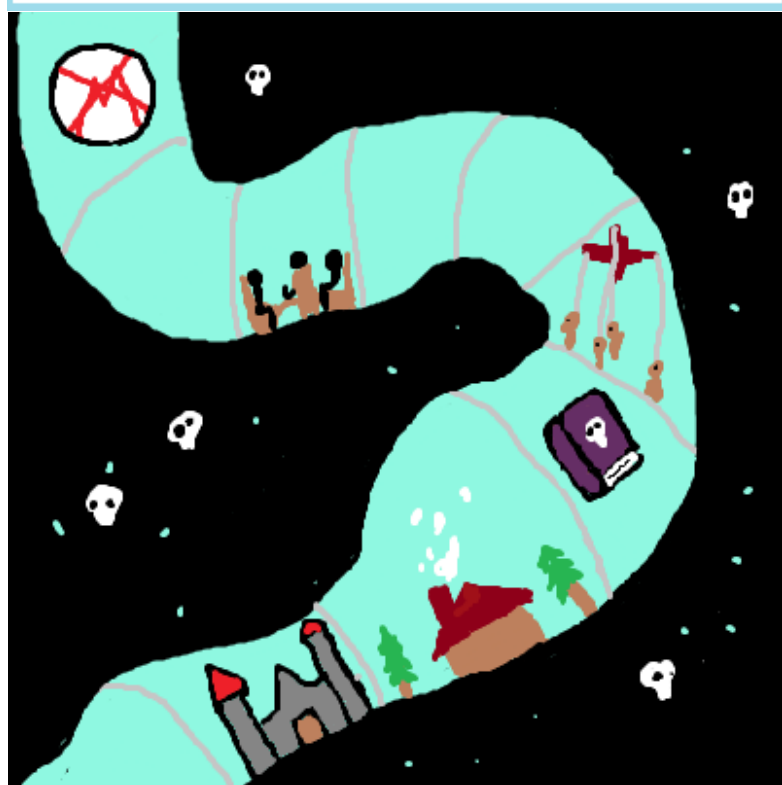
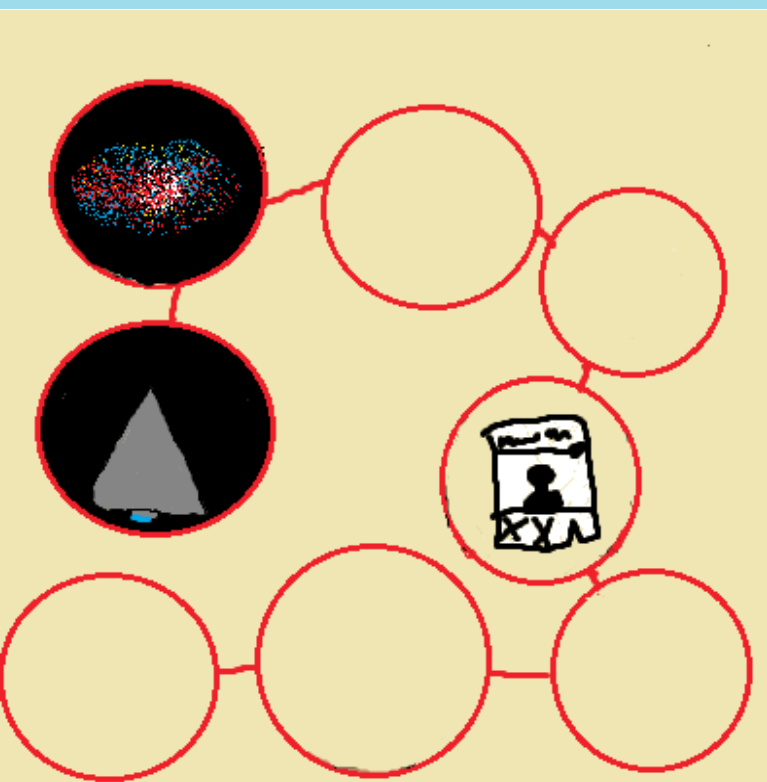
Eu já soube de caçadores de recompensas, mas nunca havia visto um que se tornou a caça para ganharem a recompensa, estou falando sobre ele, Emerson, The Phoenix Troop Captain. Ele se tornou o mais procurado em toda a galáxia, talvez ele não deveria ter se metido com a filha do Imperador Galático, assim a cabeça de Emerson não ficaria a prêmio, mas se você acha que é capaz de levar a cabeça dele para o Imperador, então é melhor tomar muito cuidado e se certificar de que está realmente levando a cabeça certa, não é à toa que Emerson é reconhecido como uma Phoenix.



Kasmira Luna Nera a Necromance

Você já ouviu falar em necromantes? Pois permita-me apresentar a Kasmira Luna Nera. Ela vive "sozinha" em uma floresta ao norte da Itália e é considerada uma das necromânticas mais perigosas. Kasmira iniciou seus estudos de bruxaria muito jovem. No meio de seus estudos, ela se deparou com algo mais obscuro e proibido, a necromancia. Kasmira passou a estudar escondida, pois não era um aprendizado encorajado e muito menos permitido pela escola. Um dos mentores de Kasmira, Fabriccio Santorelli, descobriu e para a surpresa dela, ele decidiu ajudá-la e instruí-la. O que ela não sabia é que tudo isso era parte de um plano. Em necromancia Kasmira parecia ter o dom, o que deixava Santorelli assustado, mas ele não demonstrava.

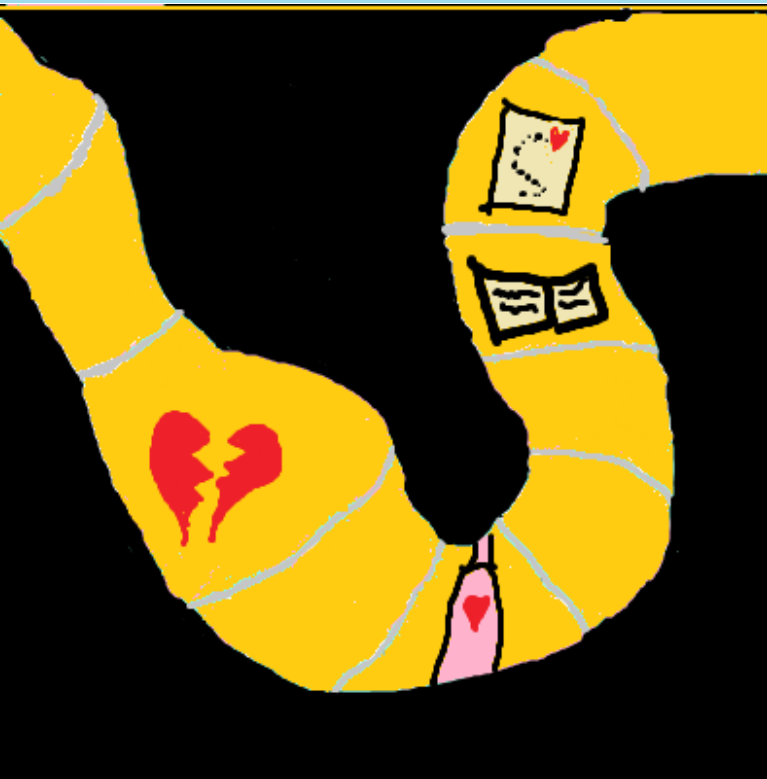
A escola de bruxaria possuía um conselho bruxo e Santorelli fazia parte dele. Ele era totalmente contra a proibição do ensino de necromancia, para provar o seu ponto, ele faz com que os membros supremos da igreja católica soubessem da escola e a atacassem, no entanto, Kasmira sabia o que ele planejava, ela o matou e o transformou em uma de suas marionetes.





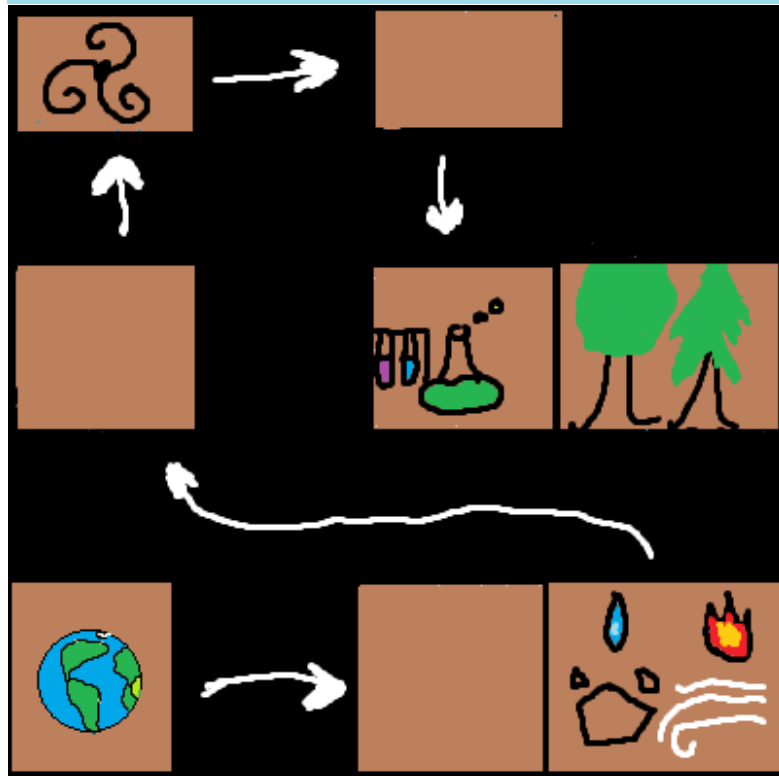
Lia The Lancer

Quem nunca viveu um amor platônico? Seja com uma pessoa real ou com um personagem fictício. Na vida pessoas vem e pessoas vão, algumas delas aparecem e deixam suas marcas e certas marcas permanecem e outras desaparecem com o tempo. Existem pessoas que possuem tanto medo dessas marcas, mas na verdade elas contam histórias e quando nos deixamos guiar pelo coração e não somente pela lógica, o coração se torna livre para alcançar um de seus alvos, o amor e nessa arte existe uma guerreira muito habilidosa, Lia, The Lancer.



Marcos The Druid

Desde tempos imemoráveis a humanidade cresce a cada dia, e a cada novo avanço, a cada pequeno milagre da ciência cresce também seu apetite. Como uma gigantesca nuvem de gafanhotos os homens devoram tudo que encontram pela frente, seja animal, vegetal ou mineral, nunca houve espécie tão insaciável. Para defender-se desta violação e restabelecer seu domínio, Gaia o espírito da terra ergueu seu campeão. Uma criança roubada da humanidade e criada nas profundezas das florestas, seu nome: Marcos o druida. Este defensor do domínio de Gaia luta ativamente contra aqueles que ameaçam a vida e a natureza selvagem castigando-os com as forças elementais. Quem vencerá a batalha?





Max The Key Knight

Max, é uma cavaleira viajante em busca de novas jornadas, por onde ela passa faz novas amizades e vive novas experiencias. Sua jornada começou aos 7 anos com vários treinamentos para se tornar uma cavaleira. Aos 14 anos recebeu sua primeira espada. Aos 21 anos se tornou parte da cavalaria e assim foi até chegar ao mais alto nível. Depois de anos ela resolveu se aposentar dessa vida para cair no mundo a fora. Em suas jornadas, Max ganhou um nome de Cavaleira das Chaves, pois diferente de muito cavaleiro ela foi que a achou a chave para o amor próprio.



Milena a Dark Knight

Nem todos cavaleiros negros foram homens , Milena foi a unica mulher e ainda por cima promovida a comandante a ordem de Black Sun tinha a melhor estrategista e a pessoa ideal a levar as vitorias atraz de vitorias

Milena não esconde sua força e seu amor por uma piloto do espaço, Milena não tem medo de cortar as cabeças de seus inimigos e fazer novos aliados tambem

Não se enganem que a a ordem de Black Sun, eles são uma força militar a favor de ajudar a humanidade e os mais fracos, lutem sempre com honra



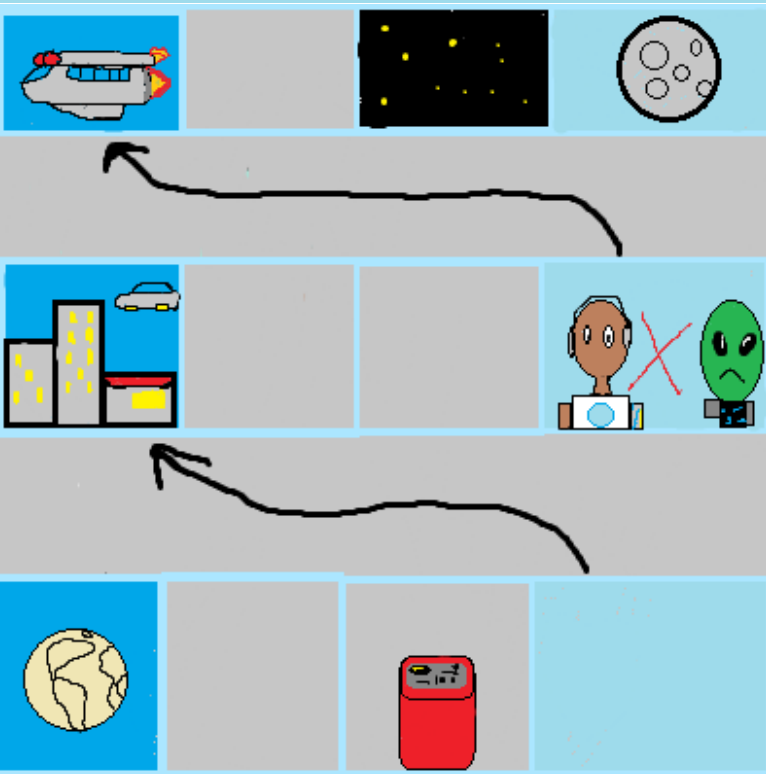


Roger Pann o soldado do futuro

O ano era 2300, a Terra vivia em uma constante batalha entre homens e alienígenas. A Terra que antes era verde e azul, se tornou uma grande bola desértica.

Nessa guerra havia um soldado, seu nome era Rodger Pann, ou como era chamado, Pann. Ele era um dos melhores soldados em combate, Infelizmente um dia ele sofreu uma lesão em uma de suas pernas, quando Pann se recuperou, ignorou suas condições físicas e mandou que uma das naves fosse adaptada para ele.

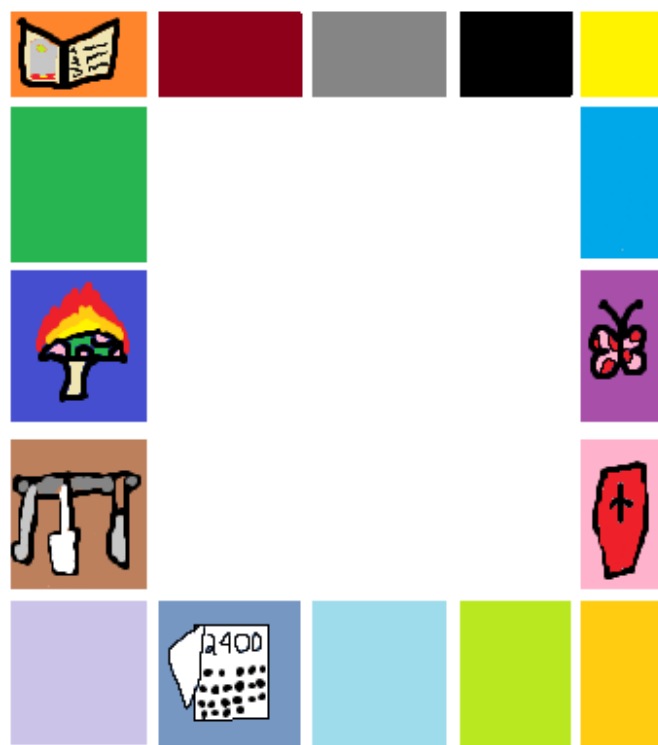
Com a nave pronta, batizada de 23-W, Pann partiu para a batalha. Após o acidente foram 22 batalhas vitoriosas. Mas na 23 vez algo saiu totalmente errado, a nave foi atingida e ele precisou fazer um pouso de emergência no campo inimigo. Para não sofrer tortura dos alienígenas, Pann decidiu se explodir com a nave, assim poderia eliminar boa parte dos inimigos. Quando a explosão ocorreu, algo inesperado aconteceu, Rodger Pann acordou em um quarto de hospital no ano de 2021 e todos o chamavam de homem do futuro, pois ele surgiu misteriosamente com vários machucados e uma identificação datando o ano de 2300.



Raquel The Vegan Professional Cook

Raquel tem uma habilidade incrível, ela é especialista em cozinhar comidas veganas. Ela queria fazer uma receita nova, algo que envolvesse cogumelo, mas não qualquer cogumelo, queria um que fosse único, requintado e de sabor próprio. É certo dizer que todos os cogumelos são comestíveis, alguns apenas uma vez, foi quando ela ouvir falar sobre os cogumelos flamejantes. Mas não, ela não comeria apenas uma vez porque era venenoso e sim porque eles apareciam apenas uma vez a cada 100 anos.

Raquel partiu em sua jornada, enfrentou chuva, vento, orcs, trolls, vampiros, lobisomens, borboletas (sim, ela tinha medo de borboleta). Por fim ela precisou escalar uma montanha e quando chegou no topo aguardou que o último raio solar iluminasse a terra, mas quando isso aconteceu os cogumelos não apareceram. Raquel se sentou e chorou por horas desconsolada. Cansada, ela enfim desistiu e se levantou para voltar para casa, mas de repente ela percebeu que algo no chão estava brilhando, ela não podia acreditar, eram os cogumelos flamejantes, ela não tinha que esperar o último raio solar e sim a luz do luar.



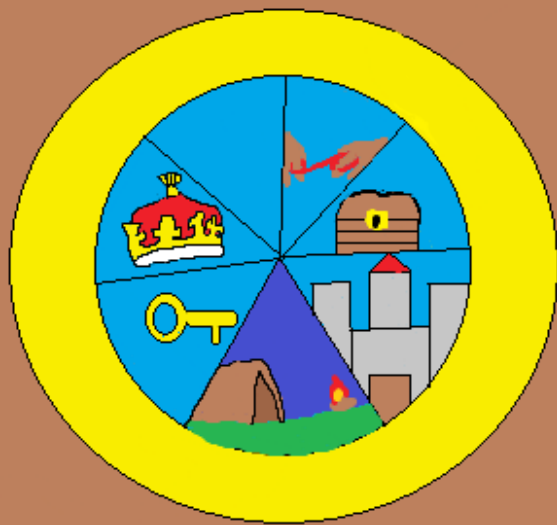


Sebastian o visionario

Sebastian era filho de um Duque, antes mesmo de nascer o seu futuro já havia sido traçado, onde ele iria viver, o que iria estudar, que ele seria o sucessor a administrar os negócios da família e com quem ele iria se casar.

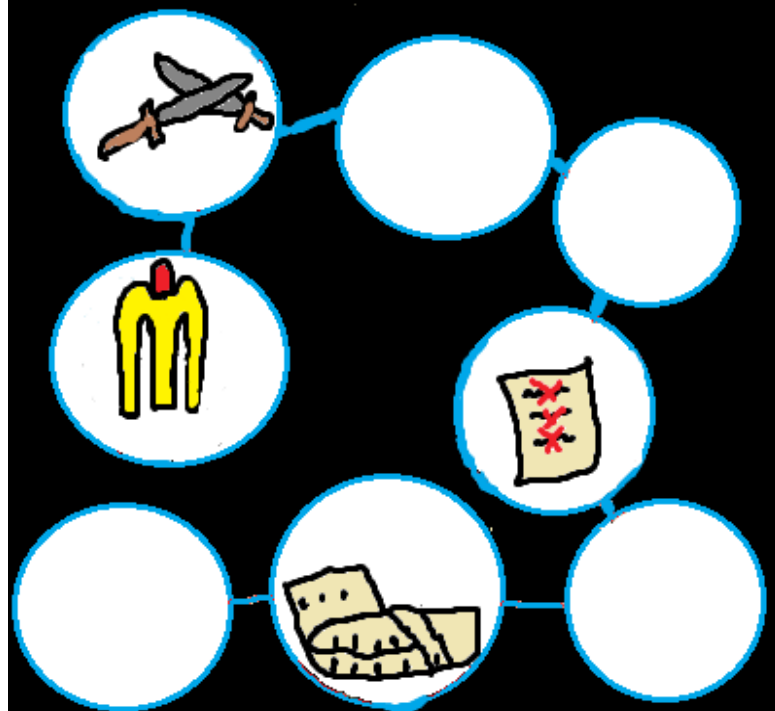
Sebastian se tornou um belo jovem e cresceu ao lado de seu melhor amigo Rubén. Conforme os anos iam se passando a conexão ficava mais forte. Houve uma noite em que eles decidiram acampar. Comeram, beberam, se divertiram. Quando os ânimos se acalmaram e sob a luz do luar Sebastian se sentiu atraído pela beleza de Rubén. Rubén percebendo ser observado, olhou de volta para Sebastian. Tomados pelo sentimento, deram um beijo longo e quente.

Na manhã seguinte Sebastian estava feliz e sabia o que queria. Quando encontrou sua família ele foi surpreendido com a notícia de que deveria conhecer sua futura esposa, mas ele se recusou e contou tudo a sua família. Eles a princípio relutaram, pois todos o julgariam, mas ele estava decidido e orgulhoso de quem ele era. Foi então que ele passou a usar do seu próprio título para lutar por um novo mundo ideal.



Sher, a gladiadora

Gladiadores são conhecidos como heróis das classes trabalhadoras. Famosos e admirados por muitos. Sher, a gladiadora possui uma infinidade de combates vitoriosos na conta, principalmente por ser capaz de utilizar de qualquer arma, afinal ela treina duro para isso, mas o que mais chama atenção é que Sher é conhecida por derrotar muito inimigos grandes, como ela costuma dizer "Quanto maior o oponente, maior é o tombo".

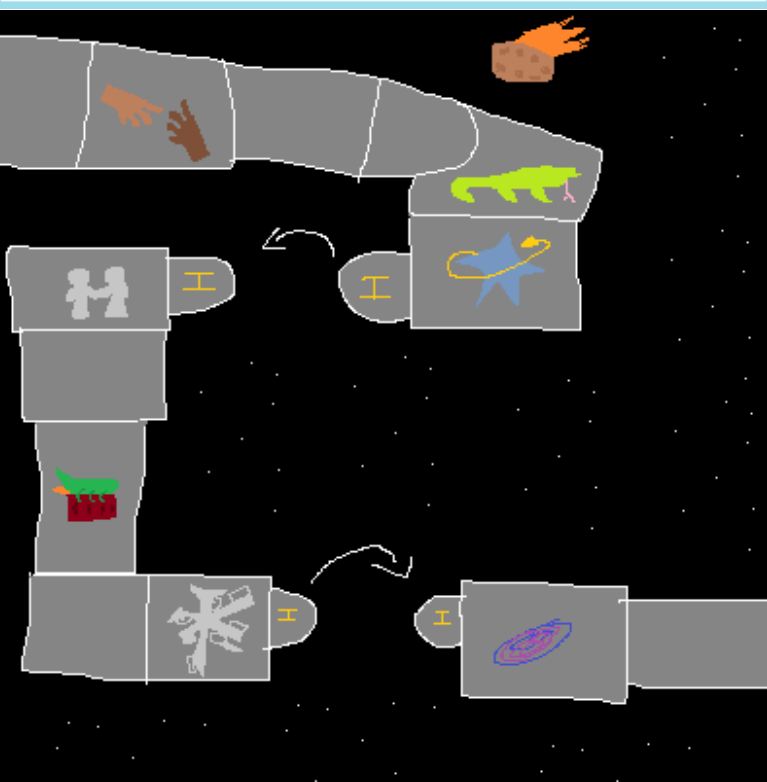




Vini the Kanin Commander

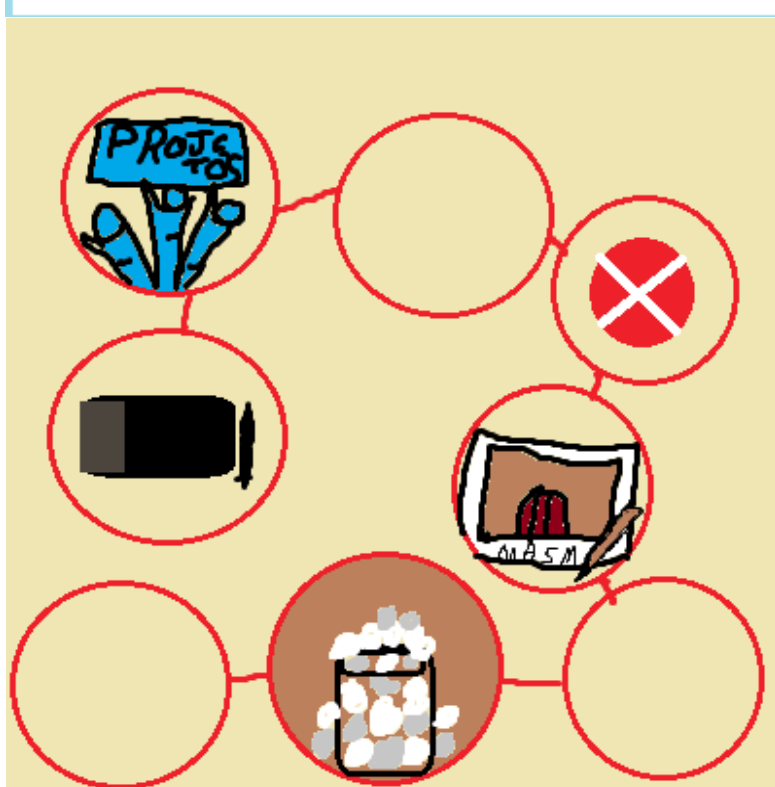
Imagine comandar um esquadrão de mercenários e ainda por cima ter um bom coração, Vini esta sempre recrutando novos soldados para o esquadrão Kanin, eles são conhecidos como Crocodilos Especiais, sem perder uma carga, sem não esquecer nenhum alvo, esse é o lema da Kanin, Vini tem habilidade com qualquer tipo de arma de fogo sendo assim se tornou o primeiro lorde das armas do espaço

Força Kanin !



Vini o designer

Eu já ouvi falar de várias jornadas, mas eu soube de uma que achei a mais diferente de todas. Era uma vez um jovem chamado Vini, ele era O DESINGER DE GAMES. Vini gostava de desafios, mas nenhum desafio se comparava com aquele. Ele precisava desenhar a maior masmorra já feita por um designer. Foram dias e noites incansáveis para conquistar a perfeição. Ele começou fazendo diversos rascunhos a mão, a lata de lixo estava cheia de papéis amagados, seu quarto se tornou pequeno para o tanto de papéis colados uns nos outros, foi quando ele precisou ir para o enorme quintal de sua casa. Quando Vini finalmente conseguiu o rascunho perfeito, agora era hora de passar para o computador. Na primeira tentativa, ele fez o primeiro rabisco e a energia acabou, na segunda tentativa o programa fechou e ele tinha esquecido de salvar, na terceira tentativa o arquivo ficou corrompido, e somente na quarta tentativa é que ele conseguiu concluir. Vini havia terminado, sua obra prima estava incrível, rica em detalhes, era quase possível se sentir dentro dela. O maior desafio de sua vida concluído. Muito empolgado, Vini então foi apresentar para o cliente e ele disse "Muito bom, mas vamos tentar outra proposta."



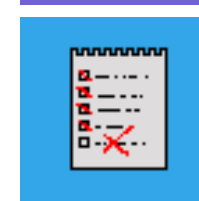
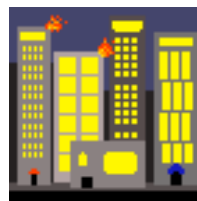
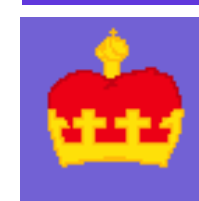
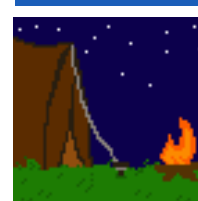
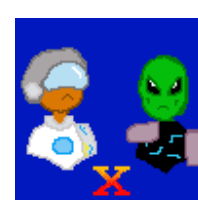
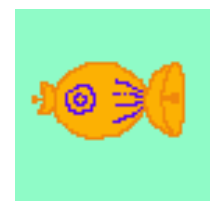
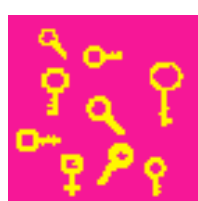


Yuri The Cartoonist

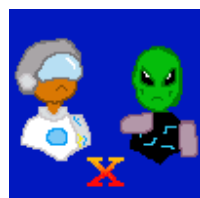
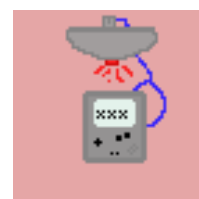
Como fazer uma tirinha? É fácil: basta ter uma boa ideia, desenhar a ideia e terminar com uma piada! Bom talvez não seja tão fácil, mas pessoas como Yuri com certeza fazem parecer mamão com açúcar. Para Yuri desenhar tirinhas era uma chance de se redescobrir, de mostrar aquilo que é e que muitas vezes as pessoas escolhiam não olhar. É claro que a jornada do cartunista é cheia de desafios, tem dias em que te dá um branco, outros em que você erra no finalzinho e tem que recomeçar, são muitas noites mal dormidas, muitas câimbras nos dedos e refeições de macarrão instantâneo, mas para Yuri vale a pena, vale muito a pena.



Banco de cartas



Banco de cartas



Tabelo de Itens dos personagens

1 ponto para cada carta correta

